

Jeśli planujesz studia na kierunku

**GRAFIKA KOMPUTEROWA** lub

**ARTYSTYCZNA GRAFIKA KOMPUTEROWA**

ten kurs jest dla Ciebie!

# e-**Di**zajn

sztuka projektowania

obrazowe przykłady / praktyczne ćwiczenia

- Inspiracje, fascynacje, style, wzornictwo czyli świat wokół nas.
- Dobór kształtów – równowaga i harmonia w projekcie graficznym.
- Typografia – dobieranie krojów pism.
- Stosowanie ikon – tworzenie przekazu uniwersalnego.
- Retusz grafiki rastrowej – poprawianie rzeczywistości.
- Komponowanie grafiki wektorowej – tworzenie wirtualnej rzeczywistości.
- Desktop Publishing – grafika użytkowa (loga, afisze, opakowania).
- Multimedia – tworzenie krótkich form filmowych.
- Akcja i reakcja – prowadzenie prezentacji przed publicznością.